

UNIVERSITATEA „DUNĂREA DE JOS” DIN GALAȚI

Facultatea de Automatică, Calculatoare, Inginerie Electrică și Electronică

PROGRAM

SESIUNE DE COMUNICĂRI ȘTIINȚIFICE STUDENȚEȘTI 2026

Secțiunea nr. 3 - Calculatoare și tehnologia informației

Comisia de evaluare:

- președinte Ș.I.dr.ing. Sabina Costache
- membri: Ș.I.dr.ing. Marian Crăciun
Ș.I.dr.ing. Nicolae Jâșcanu
- secretar Asist.drd.ing. Daniel Voipan

Lucrări înscrise:

1.	Titlul lucrării:	Deep Learning-Based Detection of Hip Fractures in Pelvic Radiographs with Explainable AI Support
	Student:	Andreea-Alexandra Anghel ; Antonio-Stefan Balau ; Andrei Iordache
	Coordonator:	Simona Moldovanu
2.	Titlul lucrării:	Sistem de Management Academic
	Student:	Eric Petre Alexiu ; George Cristian Popa
	Coordonator:	Mihaela Andrei
3.	Titlul lucrării:	Asistent Wellness bazat pe Computer Vision și AI pentru monitorizarea sănătății digitale
	Student:	Ana-Maria Petrea
	Coordonator:	Crăciun Marian Viorel
4	Titlul lucrării:	Sistem informatic pentru monitorizarea rețelelor wifi
	Student:	Dragoș-Andrei Barbu
	Coordonator:	Ș.I. dr. inf. Crăciun Marian Viorel



5	Titlul lucrării:	Dezvoltarea unei aplicatii desktop pentru managementul activitatilor si optimizarea timpului personal
	Student:	Alexia-Catalina Munteanu
	Coordonator:	Prof. Univ. Dr. Mihaela Andrei
6	Titlul lucrării:	Sistem hibrid de detecție și prevenție a intruziunilor bazat pe învățare automată și euristici expert
	Student:	Alina-Paula David
	Coordonator:	Crăciun Marian Viorel
7	Titlul lucrării:	Asistent Personal pentru organizarea timpului liber si recomandarea activitatilor
	Student:	Adelina-Maria Popa
	Coordonator:	Ș.l.dr.ing. Marian Crăciun Viorel
8	Titlul lucrării:	Sistem ai multiagent pentru autentificarea multifactor bazată pe monitorizarea comportamentală și date biometrice
	Student:	Ana-Maria Băncilă
	Coordonator:	Crăciun Marian
9	Titlul lucrării:	Detecția ingredientelor și a alergenilor de pe etichete cu ajutorul tehnicilor de învățare automată
	Student:	Maria-Catalina Mocanu
	Coordonator:	Crăciun Marian Viorel
10	Titlul lucrării:	Sistem pentru Asigurarea Trasabilității în sesiuni SSH
	Student:	Andreea Angheluță
	Coordonator:	-
11	Titlul lucrării:	Sistem hibrid IoT pentru achiziția și prelucrarea datelor de mediu utilizând ESP32 și Python
	Student:	Tudor-Gabriel Danaila
	Coordonator:	Catalin Anghel
12	Titlul lucrării:	Move4you- tracking masini
	Student:	Huzum Eduard Stefan
	Coordonator:	Adina Cocu
13	Titlul lucrării:	Dezvoltarea unei aplicatii web penbtru simularea unei cariere in domeniul sportului
	Student:	Bercaru Valentin Andrei
	Coordonator:	Veronica Jascanu



14	Titlul lucrării:	Aplicatie mobila/web pentru dezvoltarea socio-culturala a unui oras
	Student:	Filote Marius Andrei
	Coordonator:	Veronica Jascanu
15	Titlul lucrării:	Aplicație pentru gestiunea unui magazin online
	Student:	Stan George
	Coordonator:	Cristina Anton
16	Titlul lucrării:	Joc 3D de actiune in Unity cu C#
	Student:	Calin Andrei Emil
	Coordonator:	Cristina Anton
17	Titlul lucrării:	Joc 3D First Person Shooter în Unity cu C#
	Student:	Puscasu Bogdan
	Coordonator:	Cristina Anton
18	Titlul lucrării:	Joc 3D Role Playing Game în Unity cu C#
	Student:	Ghioca Ioana
	Coordonator:	Cristina Anton
19	Titlul lucrării:	Aplicatie de tip joc pentru testarea cunostintelor generale
	Student:	Slavu Emanuel-Andrei
	Coordonator:	Diana Stefanescu
20	Titlul lucrării:	Aplicatie web RENT A CAR - Rydex
	Student:	Chelariu Dragos
	Coordonator:	Veronica Jascanu
21	Titlul lucrării:	Aplicatie de auto-organizare a continutului de tip imagine
	Student:	Stoica Flavius-George
	Coordonator:	Luminita Dumitriu

